

نستاد آرس

mm

شماره
بیست و سوم

کمپانی چوب نیوزلندی

الواهای با زیبایی ماندگار،

که برای محیط زیست کاملاً

بی خطر است ...

مجله داخلی شرکت پارس آرای کوهستان

پارکت، نما و خانه های تمام چوب

پیمن - اسفند ۱۴۰۱

برگزاری



برگزاری

مهمومعه تری
۸۸
مهمومعه که بر روی آب
واجع شده ...

فرهاد احمدی در طی دو دهه گذشته در کنار آموزش معماری محدود
سی طرح ارائه کرده بود، که اغلب آنها در هدملی پومند و مفہوم
فرهنگی داشتند ...

۱

۲

برگزاری

آقای مهندس شهریار
زمردی معمار و طراح
ایرانی ...

۳

طعم غذای عربی
وسط جنگل های نیوزلند!

معماری این سیاره نه تنها تجربه گر است
بلکه تمایل دارد که تجربه ساز باشد

Standard sizes:

Finished dimensions Boards (mm)	Finished dimensions Beams (mm)	Finished dimensions Posts (mm)	Finished dimensions Rough blanks Approx only (mm)
42 x 18	65 x 42	42 x 42	147 x 147
65 x 18	88 x 42	65 x 65	187 x 147
88 x 18	138 x 42	88 x 88	72 x 47
138 x 18	180 x 42	138 x 138	91 x 47
180 x 18	88 x 65	180 x 180	147 x 47
42 x 25	138 x 65		185 x 47
65 x 25	180 x 65		91 x 72
88 x 25	138 x 88		147 x 72
138 x 25	180 x 88		185 x 72
180 x 25			
65 x 32			
88 x 32			
138 x 32			
180 x 32			



سرخی شب یلدا و سپیدی پارس آرای

جشن با بخش‌های جذاب و متنوعی اعم از تجلیل و تشکر از همکاران گرامی ، پخش موزیک زنده ، اهدای هدایایی به مناسبت شب یلدا به عنوان یادگاری و همچنین پذیرایی و گرفتن عکس‌های یادگاری پایان یافت . شایان ذکر است که مجری برگزاری این مراسم به‌یاد ماندنی واحد تبلیغات شرکت بود که به نموده شایسته‌ای آن را برگزار نمودند.

این مجموعه با برگزاری مراسمی به مناسبت شب یلدا که یکی از گهن‌ترین جشن‌های ایران باستان است ، سعی بر آن داشت که تمامی اعضا این خانواده‌ی بزرگ گرد هم آیند و ساعتی را با دور هم نشینی ، شادی ، مهربانی ، دوستی و صداقت جشن بگیرند. در این مراسم جناب آقای مهندس علیرضا ففهوری مدیرعامل مهندسی هلدینگ پارس آرای کوهستان سفارانی امیدبخشی را ایراد فرمودند و ضمن عنوان توصیه‌های هائز اهمیت ، نوید اتفاقات خوبی را دادند .



دیدار بزرگان از پارس آرای

شرکت پارس آرای کوهستان در سال جاری میزبان سفير و اعضای اتاق بازرگانی نیوزلند بودند . پس از انتفاب سفير جدیدشان ، تصمیم گرفتند با تمامی کمپانی های ایرانی که با کشور نیوزلند در مراوده مالی هستند ، دیداری تازه کنند ، که مجموعه‌ی پارس آرای یکی از آنها بود . طی این جلسه درخصوص موارد بسیاری صحبت و گفت و گو شد که برقی از آنها برنامه‌های جهت تجارت و همکاری های بیشتر در آینده نزدیک است .

شهرسازی شهید بهشتی بود، فرهاد احمدی توجه به مسئله هویت، نگاه به گذشته و آموختن از طریق مطالعه‌ی معماری تاریخی ایران را از دویگهای اساسی در معماری و همچنین راه‌های اصلی برای وضاحت امروز معماری ایران میدانست. به گفته او «تنها با حل موضوع بحث برانگیز هویت میتوانیم شاهد تحولی شگرف در معماری ایران معاصر باشیم»

شافعی ترین طرح‌های ملی فرهاد احمدی:
۱. در سال‌های ۱۳۶۰ تا ۱۳۶۲ طراحی شهرک‌های آسیب دیده در مناطق جنگی در نقاط مختلف ایران
۲. سال‌های ۱۳۶۶ تا ۱۳۷۴ مرکز فرهنگی دزفول



۳. سال‌های ۱۳۶۷ تا ۱۳۸۴ مرکز فرهنگی اصفهان (استاد فرشچیان)
شناختن ترین طرح‌های بین‌المللی فرهاد احمدی:
ساختمان اقامتگاه سفیر ایران در سئول، کره جنوبی سال ۱۹۹۹



این بزرگوار در همان سال‌های ۱۳۶۰ و ۱۳۶۲ عضو گروه برنامه ریزی معماری در ستاد انقلاب فرهنگی شدند و در بین سال‌های ۱۳۶۸ و ۱۳۷۲ به سمت مشاور شهرداری درآمدند و همچنین در بین سال‌های ۱۳۷۹ و ۱۳۸۲ عضو شورای هدایت فنی وزارت امور خارجه درآمد.



وی متولد ۲۲ دی ماه سال ۱۳۲۹ شهر آبادان بود که در سال ۱۳۴۸ وارد دانشگاه هنرهای زیبای دانشگاه تهران شد و در سال ۱۳۵۶ از این دانشگاه فارغ التحصیل شد.

در فضουں زندگی هر فه ای باید اشاره کرد که از جمله معماران معاصر ایران بود که طرح‌های خود را با گرایش آکادمیک و مبتنی بر اصول نظری تبیین شده ای طراحی من کرد که با تأکید بر زمین‌داری و پیوند محیط با فضا، معماری فاضلی را پدید آورد.

بطور کل ایشان در طی دو دهه گذشته در کنار آموزش معماری و مسئولیت‌های دیگر محدود سی طرح ارائه کرده بود، که اغلب آنها در حد ملی بودند و مضمون فرهنگی داشتند. فرهاد احمدی از سال ۱۳۶۰ عضو هیئت علمی دانشگاه معماری و

فرهاد احمدی

متاسفانه این معمار گرانقدر پس از مادرها مبارزه با سرطان، سرانجام در شهریور ماه ۱۳۹۹ درگذشت.

درختان بریده اما بی خطر برای محیط زیست؟

نیوزلند کشوری جزیره‌ای در جنوب غربی آقیانوس آرام است، که از دو فشکی اصلی - جزیره شمالی و جزیره جنوبی - و بیش از ۷۰۰ جزیره کوچکتر تشکیل شده است.

این کشور با مساحت ۲۶۸۰۲۱ کیلومتر مربع، ششمین کشور جزیره‌ای بزرگ است که ۵ میلیون و ۳۷۱ هزار نفر جمعیت دارد و نکته‌ی جالب توجه جمیعت گوسفدان آن است که نزدیک به ۲۶ میلیون است پیزی معادل بیش از ۵ برابر جمعیت مردمش !!!

نیوزلند دارای سه زبان اصلی است: انگلیسی، مائوری و زبان اشاره نیوزلند که زبان اصلی آنها انگلیسی است اما با این حال ۱۴ (۱۴۰,۰۰۰) نفر از مردم مائوری صمیمت می‌کنند که همین باعث شده دومین زبان (این در نیوزلند باشد.

Kia Ora یک نوع تبریک به زبان مائوری است که وارد انگلیسی نیوزلند شده که معناه تمثیل الفظی آن (دارای زندگی)، (آزوی چوهر زندگی برای کسی) یا (سلامت باش) می‌باشد و همینطور برای سلام و خداهافظ هم استفاده می‌شود.



کمپانی چوب ABODO یک کمپانی نیوزلندی است که توسط فانواده گادسل (Gudsell) در سال ۲۰۰۱ تشكیل شد که فعالیت خود را در زمینه چوب برای دکینگ، پرگولا، انواع روکش‌ها، دیوار و سقف‌ها و صفحه‌های و سطوح چوبی مثل پروفیل‌ها و غیره آغاز کرده است.

الوارهایی با زیبایی ماندگار می‌سازد که برای محیط زیست و مردم کاملاً بی‌خطر است.

بسیاری از الوارهایی که برای فضاهای بیرونی ساخته می‌شود از جنگل‌های نایاب‌دار و قدیمی برداشته می‌شوند یا با مواد شیمیایی مضر درمان می‌شوند این الوارها در طی زمان، مقاومت خود را کاملاً نشان داده‌اند، ضمن اینکه بسیار زیبا، بادوام و به سرعت قابل تجدید هستند.



ایشان آقای Daniel Gudsell هستند مالک کمپانی Abodo که در سال ۲۰۱۶ برنده جایزه طلا بترین طراحی الوار شدند.

طراحی الوارها ایشان دارای دو جز اصلی است :

۱. زیبایی مادام العمر ، این الوارها به گونه‌ای ساخته می‌شوند که برای سال‌های آینده از آنها لذت ببرید ، با ظرافت فاصی طراحی شده و برای هر آب و هوای مناسب هستند و دواه و زیبایی خود را برای یک عمر حفظ می‌کنند .
۲. با در نظر گرفتن فردا الوارها ایشان از جنگل‌های مزرعه‌ای که دارای گواهی FSC® نیوزلند هستند، برداشت می‌شوند. بنابراین این امکان را می‌دهند تا نیازهای روز افزون امروز را بدون آسیب رساندن به نسل‌های آینده برآورده کنند.

کاج (ادیات)

(ایچ) ترین گونه درخت مخصوصاً برای کریسمس در استرالیا است . این درخت به سرعت رشد می‌کند ، بشدت به آب و هوای فشک و حتی فشکسالی نیز مقاوم است . در بسیاری از مناطق استرالیا در عرض ۳ تا ۴ سال میتواند بیش از ۲ متر رشد کند ، در حالی که اکثر صنوبرها در آب و هوای فیلی سرد بین ۷ تا ۹ سال زمان می‌برد تا به همان ارتفاع برسند.



این کاج معروف بومی آمریکای شمالی است که به طور طبیعی در سه منطقه (شد) می‌کند : یک ساحل باریک در جنوب کالیفرنیا (مونته لی) (Monterey) و دو جزیره کوچک در سواحل مکزیک .

این درخت به قدری پشمگیر است که با غول‌های جنگلی شامل شمال مانند درختان سرخ ، صنوبر داگلاس و صنوبرها بزرگ رقابت می‌کند . طبق مطالعات بسیار این درخت اولین بار بین سال‌های ۱۹۰۰ تا ۱۹۲۰ کاشته شد اما تا به امروز در رقابت برای نور و سایه در برابر سایر گونه‌های موجود در آن جنگل پیش قده شده و رشد می‌کند و قد می‌کشد به همین عنوان آن را درخت الوار می‌نامند.



در استرالیا این درخت بیشتر در مزارع بزرگ واقع در دامنه‌های جنوبی و تپه‌های مرکزی در نزدیکی توموت و باتورست رشد می‌کند ، نهان این درخت‌ها از آمریکا برداشت شد و در این مناطق استرالیا کاشته شد . از آنها که نتیجه‌ی این فرآیند و آزمایش بسیار نتیجه‌بافش بود به همین روند ادامه دادند و در حال حاضر مهم‌ترین گونه‌ی تنها و خاص چوب نزه در این ایالت است .

ارتفاع آنها تا ۵۰ متر و قطرشان به ۹۰ سانتی‌متر می‌رسد . این کاج دارای یه تنہ اسٹوانه‌ای مستقیم است و پوست آن به رنگ قرمز متمایل به قهوه‌ای تیره می‌باشد که ضفیمه و دارای شیارهای بسیار عمیق با شکاف‌هایی برآمده است .

الوارهای آن به رنگ زرد متمایل به کرم است که دارای ملقة‌هایی متمایز است که به صورت تصاعدی حول یک محور رو به بزرگتر شدن است . دانه صاف است و نهاران به راهتی با آن کار می‌کنند .

جناب آقای مهندس متولد سال ۱۳۶۱ که معمار و طراح ایرانی است.

ایشان دانش آموخته‌ی مهندسی معماري و مهندسی عمران است که در سال ۱۳۸۵ از دانشگاه آزاد فارغ التحصيل شد و فعالیت حرفه‌ای خود را از سال ۱۳۸۳ در عرصه صنعت ساقه‌مان، از درون خانواده‌ای که از دهه ۵۰ آثار برجسته و فاخری در این موزه به جای گذاشتند، آغاز نمود.

او با شناخت کامل هنر معماري و دانش سازه، تا به امروز آثار متفاوت و برجسته و فاخری در این موزه خلق نموده که در آثار او جسارت، ایده پردازی، بهره برداری و خلق زوایا و مناظر زیبا کاملا مشهود است. اما به گفته ایشان سادگی و دوری از فانتزی‌سازی و توجه و تأکید بر فضا، هدف اصلی ایشان می‌باشد.



(و)یکرد طراحی ایشان (ویا وی) با هر پروژه با هدف ایجاد یک سکانس، یک سیاره یا یک فضا یه (وشی منحصر بفرد، عجیب جادوی و کمی ماورایی) است. هر پروژه ایشان همچون چنگل آراسته به آرایه اغراق به شکل سورئالیستی است که بر اساس اقلیم و کاربری پروژه این چنگل تم و فرم متفاوت و مخصوص به خود را دارد.

ایشان علاقه بسیار دارند که مردم را به محیطی که طراحی می‌کنند دعوت کنند. تصویراتشان را به اشتراک بگذارند تا مردم آنها را کاوش کنند و زیبایی این مکان‌ها را همانطور که به تصویر کشیدند، ببینند. بدیهی است که سبک بر اساس نیازهای هر پروژه متفاوت است - مشتریان هدف و سلیقه مشتری تا حد زیادی بر سبک طراحی تاثیر می‌گذارد. به عنوان مثال: برای فضاهای عمومی سبک طراحی ایشان بر اساس قوانین طبیعت شکل می‌گیرد.



در ادامه از علاقمندی‌شان به پروژه‌های ایشان پرسیدیم و ایشان در جواب فرمودند:

من همه‌ی پروژه‌هایم را دوست دارم، اما عاشق آنها نیستم! زیرا همیشه فضایی برای پیشرفت و بهتر شدن وجود دارد. هر پروژه برای من چالش خاص خود را دارد اما تعدادی وجود دارند که به دلیل خاصی، Tr88House کمی هیجان انگیزتر هستند، مانند مجموعه تفریمی دبي، آدرس فودهال، زیرا اولین پروژه عمومی من بود، مجتمع مسکونی سیدار برای احترام به طبیعت موجود در سایت و رستوران زمینه‌های سیمرغ برای نمایش فرهنگ و تاریخ مردم ایران در ایتالیا.

از علاقمندی‌هایشان بجز معماري، میتوان به دیزاین و خلق آثار هنری اشاره کرد و از دیدشان هر اثر می‌تواند یک آرت ورک، ساقه‌مان، آبجکت، کانسپت، فیلم‌نامه و ... باشد.

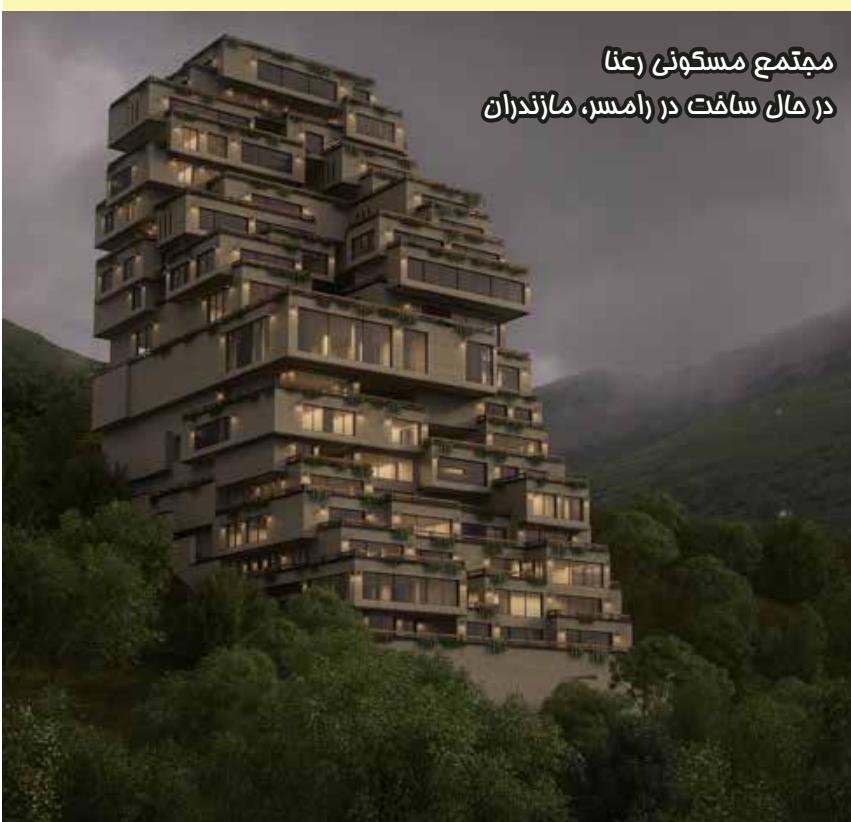
به گفته‌ی ایشان در هند و معماري و خلق اثر الهام گرفتن از افراد در طراحی، منجر به خلق آثار مشابه فواهد شد اما نگاه به آثار و برسی (و)یکرد آنها در ابتدای مسیر کمک‌کننده است، که ایشان خود به آثار و سبک مینیمال (یه‌ارد میر، معمار آمریکایی علاقمند هستند).

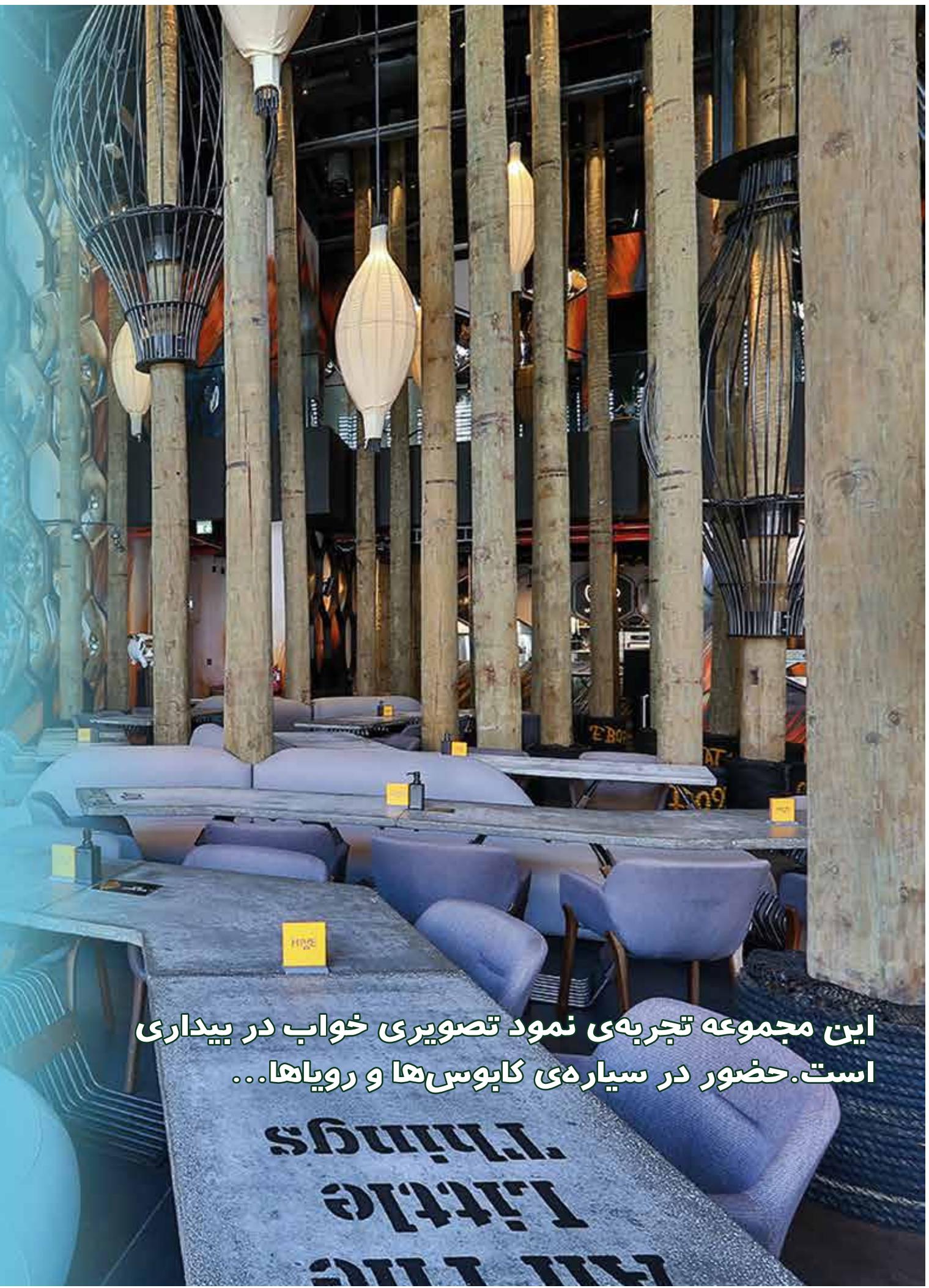


از دلایل انتخاب شرکت پارس آرای کوهستان برای همکاری به حسن کارکرد و دیسیپلین منطقی و عملکرد مطلوب این مجموعه اشاره کردند.

تا به امروز پروژه‌های بزرگ‌بزرگ زیادی با کاربری‌های متفاوت مسکونی، ویلایی، اداری، تجاری، خدماتی، فرهنگی و شهرگ سازی از ایشان به چشم می‌فورد، که در هر گذاه می‌توان دیدگاه متفاوت ایشان به پروژه را به فوبی مس کرد.
پروژه‌های معروف ایشان:

مجتمع مسکونی (عن)
در حال ساخت در رامس، مازندران





این مجموعه تجربه‌ی نمود تصویری خواب در بیداری است. حضور در سیاره‌ی کابوس‌ها و رویاها...

لیتیک
لایتمانگز



ناه پروژه: Tr88House

موقعیت: منطقه بلو واترز، دبی ، امارات متحده

دفتر معماری: شهروز زمردی و همکاران

معمار: شهروز زمردی

تیم طراحی: پیام الرحممن، آنا افلاقی،

نسترن شعبان زاده ، اعظم چنیدی، نازگل صالحی

مسابقات:

برنده جایزه هنر معماری ۲۰۲۱ ۵ کانسپت دیرازین

(INSIDE) 2022 WAF فینالیست

2022 CID Design Awards

Best Outdoor Design Of The Year

Design Middle East Awards

محل قرارگیری این پروژه در دبی، شهری با معماری بسیار مدرن اما عموماً فنتی و بی روح است. مانند ویترینی که میتوان تماشایش کرد اما تعاملی بین انسان و معماری برقرار نمیشود. چالش پیش (و این بود که با نگاهی انتقادی به نمود ارتباط پروژه های معماری با مفاظبان فود، با محیط شهری مدرن اما اغلب مصنوعی اطرافمان گفتگویی رغ بدهد و فضایی دلپذیر و سرزنش ایجاد شود که در آن تعامل بین فرد و محیط به طور اجتناب ناپذیر برقرار شود. پس با توجه به محیط شهری دبی، طبیعت در فضای داخلی گنجانده می شود، اما این امر به صورت انتزاعی و بدون تکیه بر افزودن سبزینگی طبیعی به مجموعه انجام شده است. پوسته نیمه شفاف پروژه مانند دروازه ای بین واقعیت و دنیای فیالی تصوراً تام است. دنیایی که بر اساس امزآلود بودن، اغراق، درگیری کردن هواس و برانگیختن احساسات طراحی شده است.

معماری این سیاره نه تنها تجربه گرایست؛ بلکه تمایل دارد که تجربه ساز باشد. ساختن تجربه قدم زدن در فضایی که زمانی در ناخودآگاه، درون جایی مشابه آن مخصوص داشته ایم، اما در واقعیت، تا به حال در مکانی مشابه آن قدم نگذاشتیم.

ایده خلق این دنیا از یک کابوس تکرار شونده در کودکی الهام گرفته شده است که شاید برای بسیاری از انسان ها اتفاق افتاده باشد. طرایع از ویژگی های این کابوس استفاده کرده و با استراتژی های طراحی، ویژگی های منفی آن را مذف و کابوس را به (ویا تبدیل کرده است. خواب ها با سناریو عجیب و جزییات متفاوت خود فرستی ایجاد میکنند تا در آنها غرق شویم و فیال پردازی کنیم. انسان ها دوست دارند که از مشکلات دنیای مقیقیشان به (ویاها) و خوابها پناه ببرند. در این محیط که از تفیلات کودکانه الهام گرفته شده است، همه پیز شافعی تر، گرددتر، بزرگتر و اغراق آمیز است.



در این مجموعه همانند دیگر پروژه‌های استودیو زمردی، اغراق به عنوان آرایه‌ای معممارانه، چاشنی فیال‌انگیزی را به این سیاره فانتزی می‌افزاید. اغراق در مقیاس، که در زندگی (وزمره معمول نیست) و دوگانه‌ای را به تصویر می‌کشد؛ شاید کاربران، انسان‌هایی در یک جنگل پر از درختان کاج مرتفع هستند؛ و شاید موجوداتی کوچک در یک علفزار، پراغ‌های پیله‌ای، اسب آبی‌های پرنده، مدول‌های شش ضلعی لانه زنبوری و پر پرنده‌گان با ابعاد غول‌آسا، موجودات اسیر شده میان دیوارهای سفید، و دست هایی که ما را به سمت مسیری راهنمایی می‌کنند؛ مسیری به سمت بنها؛ همه از این دست جزئیات اغراق آمیز هستند. بوی درختان کاج، دیدن تصویر اگزجره افراد و محیط اطراف در آینه‌های مذهب، بو و طعم غذاهای گوناگون و لمس متریال‌های نزه و زبر، طبیعی و مصنوعی، همه در راستای درگیر کردن هواس انسانی هستند.



نوشیدن مثل: فودهال و روپ تاپ لانز؛ فضای فروش غذا و خوراکی‌ها که مهم‌ترین و بزرگترین بخش پروژه است، مانند بخشی از سناریو کل مجموعه، پویا، در راستای تحریح و سرگرمی و درگیر کردن هواس انسانی طراحی شده است. به طوریکه کل پروژه از ابتدا تا انتهای پر از محما، دیتیل‌های عجیب و سوال برانگیز و بازی هاست.

موقعیت خاص پروژه زیر عین ویل، بزرگترین چرخ و فلك دنیا، به عنوان نزدیکترین و تنبا بام قابل دید از بالای چرخ و فلك، موجب شد تا پیرو سناریوی کل مجموعه، به ارتباط بین معماری و محیط و کاربران توجه شود. برای ایجاد دیدی مطلوب برای گسانی که دون چرخ و فلك، هستند، در بام مجموعه نقاشی‌های بزرگ مقیاس و پترن مدلولار در کل مجموعه و سقف‌ها در نظر گرفته شده است.

کارفرمای پروژه به دنبال ساخت یک فضای تحریمی پاسفگو به نیازهای همه سنین با سلیقه‌های متفاوت بود، حال آنکه رویکرد تیم طراحی، علاوه بر پاسفگویی به هدف اولیه، ایجاد یک اثر هنری تماماً دست ساز و به واسطه کار دست هنرمندان

در نهایت، همه این رموز، مبالغات و حس‌ها منجر به ایجاد احساسات انسانی می‌شوند، چیزی که می‌تواند برای هر فرد بر اساس میزان تجربه، تفاوت‌های فردی، زمان و شرایط، متفاوت باشد.

همچنین سناریوی ارتباط بین کاربران با یکدیگر در فضا طراحی شده است. فود کاربران به عنوان جزئی از طراحی هستند. استفاده از ارتفاع موجود و دید از طبقه بالا به پایین و بلعکس، امکان نگریستن افراد به هم علاوه بر دید معمول انسانی، از دید مورچه و دید پرنده در راستای اهداف طراحی فیال انگیز پروژه و ایجاد ارتباطی متفاوت بین افراد است. همچنین میز های فودهال اکثراً به صورت اشتراکی هستند. پس از ورود به مجموعه برای رسیدن به این میزها و یا هر بخش دیگری از مجموعه، کاربران به نهار از مسیرهای طبیعی ساخته شده توسط تنه درختان عبور می‌کنند و در سناریو های دلفواه طراحان قرار می‌گیرند.

با توجه به اینکه دو دسته فضا در این مجموعه وجود دارند، فضاهای تحریمی از جمله: تراامپولین، لیزر تگ، مینی گلف، فضای بازی کودکان و کلاب کودکان و فضاهای فروش غذا و...

مختلف از آهنگ و زیار و نقاش و مجسمه ساز و ... با کیفیت های فضایی نامعمول و بدیع، برای ایجاد ادراکات مسی متفاوت برای کاربران است.

یکی از چالش‌های پروژه، تحویل آن به گروه معماری در مرحله نازک کاری بود. با افزودن باه، به پیشنهاد تیم طراحی، دسترسی‌های پروژه و سازه آن نیازمند اصلاحات بود. تغییرات عمده‌ای در راه‌پله‌ها و ویدها اعمال شده است؛ تا بتوان دسترسی‌های جدید و خروجی‌های اضطراری را تأمین کرد.

با توجه به استفاده از پشت باه به عنوان سالن و موسیقی بلند، باید سطح سر و صدا از ۱۰۵ دسی بل به ۱۴۵ دسی بل در فضای باز گاهش می‌یافتد. برای این کار از دیوارهای هفت متري کاور شده با مواد آکوستیک در اطراف باه استفاده شد. برای حفظ فواید آکوستیک این ماده، حتی محل قرارگیری پیچ ها و نوع رنگ های استفاده شده برای رنگ آمیزی روی آن ها نیز به دقت در نظر گرفته شده است.

تمهیل بار سازه ای مجسمه دستهای آویزان شده از سقف و مجسمه خرس (وی نما، نیازمند در نظر گرفتن راه هل مناسب بود. بیشتر توده مجسمه خرس (وی نما که المان برنده‌ی مجموعه بود، (وی هوا معلق است، برای تمہیل وزن مجسمه، تدبیری برای سبک سازی اندیشه شده است و برای طراحی دیتیل آن از سازه کشتن الهام گرفته شده است. این عروسک از چهارتکه تشکیل شده است که به هم چسبیده‌اند و (وی آنها با پوشش عایق و رنگ خود را پوشیده شده است تا در مقابل تغییرات جوی مقاوم باشد.

اجرای تنه درفتها در کف، از چالش‌های دیگر پروژه بود، به علت محدودیت سازه ای موجود، سایپورهایی از کف برای تمہیل وزن درفتها و آویزهایی از سقف برای تمہیل وزن بخش فلزی خانه درفتی طراحی شد. در نهایت به نظر می‌آید که این خانه درفتی به تنه‌ها وصل هستند، اما اینطور نیست.

انتخاب این تنه‌های نیوزلندی از جنگل‌های پایدار، با قطر حدودی یکسان از ارتفاع ۵,۵ تا ۱۱ متر و همچنین چسباندن تعدادی تنه برای رسیدن به ارتفاع ۱۸ متر در بعضی نقاط، از نکات اجرایی این خانه‌های درفتی است.

با توجه به حضور کودکان در مجموعه، جزئیاتی مانند پایه‌های فلزی، با متربالهای نزه کنی کاور شده اند. همچنین در بخش های مربوط به کودکان، مبلمان متناسب با آنها طراحی و ساخته شده است.

همه این جزئیات در کنار هم قرار گرفته اند تا یک دنیای جادویی را به تصویر بکشند، دنیایی که قابل دسترس نیست. مگر از دریچه خیال پردازی.

